Meu nome é Daiane de Almeida Pereira,na disciplina Programação Orientada a Objetos em Java. Tive a oportunidade de participar de um projeto que consistiu na criação de um sistema para gerenciar informações de uma empresa de Ar-condicionado, envolvendo cadastro de clientes, serviços prestados e funcionários. O desenvolvimento foi realizado em Java, aplicando conceitos de Programação Orientada a Objetos (POO) e boas práticas de codificação.

Minha principal Responsabilidade foi desenvolvimento de códigos:

Implementação de funcionalidades essenciais do sistema, garantindo que os requisitos fossem atendidos de forma eficiente.

Utilização de princípios de POO, como encapsulamento, herança e polimorfismo.

Criação da Tela de Cadastro de Clientes:

Desenvolvimento de uma interface intuitiva para o cadastro de clientes, possibilitando a inclusão, edição e exclusão de informações.

Criação da Tela de Cadastro de Serviços:

Implementação de uma funcionalidade para listar e registrar os serviços fornecidos pela empresa, incluindo descrição e valores.

Criação da Tela de Cadastro de Funcionários:

Desenvolvimento de uma interface para gerenciar informações dos funcionários, como nome, cargo e dados de contato.

Resultados Alcançados:

O sistema desenvolvido facilitou a organização e gerenciamento das informações da empresa de Ar-condicionado.

A aplicação foi projetada para ser escalável e de fácil manutenção.

Todas as funcionalidades entregues foram testadas e validadas com sucesso.

Metodologia:

A experiência foi vivenciada na Universidade Estácio de Sá, onde estou cursando. O projeto teve início no começo deste semestre e se estendeu por um período de quatro meses.

Local:

O trabalho foi realizado tanto presencialmente na instituição quanto remotamente.

Os principais sujeitos envolvidos foram eu e meus colegas de equipe: Igor Gustavo e Daniel.

Período:

O projeto teve início dia 08/25 e concluímos 18/25.

Considerações finais:

A participação nesse projeto foi essencial para o aprimoramento das habilidades técnicas em Java e no uso da Programação Orientada a Objetos, bem como no desenvolvimento de interfaces gráficas voltadas para o usuário final. A experiência contribuiu significativamente para o aprendizado prático e para o crescimento profissional.